

Programmation de l'émission et de la réception d'un SMS

Production attendue :

Réaliser des échanges de SMS entre un smartphone (celui d'une tierce personne, le prof, un élève, au choix) et la carte ARDUINO + shield DFR3555.

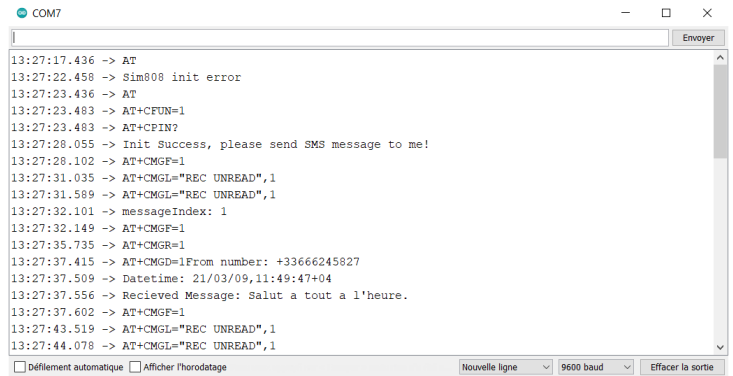
Pour ceci, il y a 2 choses à traiter :

- Recevoir un SMS ;
- Envoyer un SMS.

Comment faire pour recevoir un SMS ?

Ouvrir, consulter et mettre en service le programme : [prog_04_Reception_SMS.ino](#)

Le programme est complet. Vous n'avez qu'à analyser ce dernier pour en comprendre les principales lignes de code qui gèrent l'envoi.



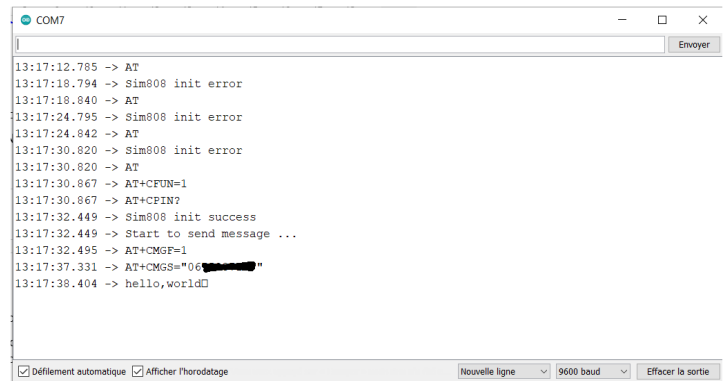
```
COM7
13:27:17.436 -> AT
13:27:22.458 -> Sim808 init error
13:27:23.436 -> AT
13:27:23.483 -> AT+CFUN=1
13:27:23.483 -> AT+CFUN?
13:27:28.055 -> Init Success, please send SMS message to me!
13:27:28.102 -> AT+CMGF=1
13:27:31.035 -> AT+CMGL="REC UNREAD",1
13:27:31.589 -> AT+CMGL="REC UNREAD",1
13:27:32.101 -> messageIndex: 1
13:27:32.149 -> AT+CMGF=1
13:27:35.735 -> AT+CMGR=1
13:27:37.415 -> AT+CMGD=1From number: +33666245827
13:27:37.509 -> Datetime: 21/03/09,11:49:47+04
13:27:37.556 -> Recieved Message: salut a tout a l'heure.
13:27:37.602 -> AT+CMGF=1
13:27:43.519 -> AT+CMGL="REC UNREAD",1
13:27:44.078 -> AT+CMGL="REC UNREAD",1
```

Notes personnelles :

Comment faire pour envoyer un SMS ?

Ouvrir, compléter le numéro de téléphone à appeler, mettre en service le programme : [prog_05_Envoi_SMS.ino](#)

Le programme n'est pas complet. Il est juste nécessaire de définir le numéro de téléphone du correspondant qui recevra le SMS.



```
13:17:12.785 -> AT
13:17:18.794 -> Sim808 init error
13:17:18.840 -> AT
13:17:24.795 -> Sim808 init error
13:17:24.842 -> AT
13:17:30.820 -> Sim808 init error
13:17:30.820 -> AT
13:17:30.867 -> AT+CFUN=1
13:17:30.867 -> AT+CPIN?
13:17:32.449 -> Sim808 init success
13:17:32.449 -> Start to send message ...
13:17:32.495 -> AT+CMGF=1
13:17:37.331 -> AT+CMGS="06[REDACTED]"
13:17:38.404 -> hello,world
```

Attention : Il faut être vigilant à ne pas bloquer la carte SIM par un envoi excessif de SMS qui pourrait être pris pour du spamming. Pour cela on peut intégrer dans la boucle après l'envoi une pause de 10s pour ralentir les envois successifs.

Notes personnelles :
